

carro.detener();= El carro se detiene

#Include <Carrojya.h>

Incluye la librería y sus funciones

carro.zumo();= SI encuentra un enemigo lo ataca

carro.sensor(); **= Evita los obstáculos**

carro.izquierda(); **= El carro gira a la izquierda**

carro.derecha(); **= El carro gira a la derecha**

carro.atraz(); = **El carro retrocede**

carro. adelante(); =**El carro avanza hacia delante**

**LIBRERÍA CARRO JYA**

**CARACTERÍSTICAS**

**Bienvenido A nuestra plataforma**